

## La fourmi et le roi Salomon

Fiche apprenant

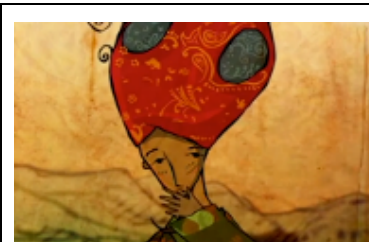
### Raconte-moi une histoire

Activité 1 : Avec les camarades de ton groupe, dans chaque case, place l'image qui correspond à la phrase écrite.

Toutes les fourmis vont voir le roi Salomon.	Le roi Salomon arrive sur un chameau, il a un pouvoir magique, il peut parler aux animaux.
La jeune fourmi veut déplacer une montagne de sable.	La fourmi est amoureuse d'une autre fourmi.
La fourmi et le roi Salomon discutent, ils parlent d'amour.	Le roi Salomon repart dans le désert, il a compris le sens de l'amour.

### Au bout du conte

Activité 2 : Coche la ou les bonne(s) case(s).



Ce personnage est un animal.		
Ce personnage est petit et de couleur bleue.		
Ce personnage porte un grand chapeau rouge.		
Ce personnage a des pattes.		
Toutes les fourmis viennent voir ce personnage.		
Ce personnage a des pouvoirs magiques.		
Ces personnages discutent ensemble.		
Avec sa bien-aimée, ce personnage se transforme en papillon.		

### Au pays des contes

Activité 3 : Dans la première colonne, chaque phrase est illustrée par une image du conte. À toi de choisir trois cases de la deuxième colonne. Dessine ensuite les phrases écrites dans chacune des cases choisies à partir des contes que tu connais.

Le roi Salomon se promène sur un chameau.



Connais-tu un animal magique qui accompagne un personnage de conte ? Dessine-le.

Les fourmis peuvent parler au roi Salomon.



Connais-tu des animaux qui parlent dans les contes ? Dessine-les.

La fourmi et le roi Salomon discutent.



Le roi Salomon parle aux animaux. Connais-tu un autre pouvoir magique ? Dessine-le.

Le roi Salomon rit.



Le roi Salomon ne dit pas de formule magique pour parler aux animaux. Connais-tu une formule magique dans un conte de ton pays ? Écris-la.

La fourmi est amoureuse d'une autre fourmi.



Connais-tu d'autres personnages de conte qui sont amoureux ? Dessine-les.

Le roi Salomon repart dans le désert.



Connais-tu un autre lieu magique dans les contes ? Dessine-le.