

## UN NOUVEAU JEU À SUCCÈS

---

### **Animateur du jeu**

À partir de maintenant, vous avez 60 minutes pour sauver le monde. Bonne chance !

### **Voix off**

Ils sont quatre, enfermés dans une pièce sombre de 10m<sup>2</sup>. Sauver le monde en à peine une heure, à première vue la mission semble difficile mais pas impossible à condition de trouver les indices pour répondre aux énigmes disséminées dans ce temple maya.

### **Grégory, participant au « Game Escape »**

Mais qui a construit ce temple ? Quelle est cette civilisation ? D'où vient-elle ?

### **Voix off**

Soudain une figure est projetée au sol.

### **Alexandra, participante au « Game Escape »**

Ah là !

### **Voix off**

Après beaucoup de calculs et quelques prises de tête, cet indice permet d'ouvrir une malle.

### **Grégory, participant au « Game Escape »**

Ça nous a donné le code du cadenas.

### **Le journaliste**

Et qu'est-ce que vous avez découvert à l'intérieur.

### **Grégory, participant au « Game Escape »**

Une autre énigme.

### **Voix off**

Et c'est ainsi pendant 60 minutes : de codes en devinettes, les joueurs progressent dans de nouvelles salles qui réservent chacune de nouveaux casse-tête.

### **Alexandra, participante au « Game Escape »**

On essaie de soit regarder les chiffres soit regarder les couleurs des routes mais pour l'instant on sait pas, on essaie.

### **Voix off**

L'intérêt du jeu réside dans la complémentarité, pas besoin d'être expert en civilisation ancienne, pour gagner il suffit d'un peu de logique et de créativité.

### **Alexandra, participante au « Game Escape »**

Si on fait comme toi, ça fait : un, deux, trois et quatre et là on peut rien mettre, donc non il faut repartir de là.

### **Voix off**

Et à mesure que le temps s'écoule, la pression monte, jusqu'à l'énigme finale résolue juste à temps.

### **Alexandra, participante au « Game Escape »**

Et ça là-bas, vite, vite, vite, dans le socle.

### **Voix off**

En une heure, ils ont donc sauvé le monde ; mission accomplie pour le plus grand plaisir des participants.

### **Hervé, participant au « Game Escape »**

C'est super sympa, on se prend vite au jeu. Au début, on tâtonne un peu, on cherche un peu et puis on part dans le jeu et puis c'est parti et vraiment on regarde le compteur tourner et c'est là qu'on se dit « on va pas y arriver » mais finalement on y arrive et on est contents.

### **Voix off**

Une satisfaction d'autant plus grande qu'à peine plus d'une équipe sur deux réussit à finir la partie.